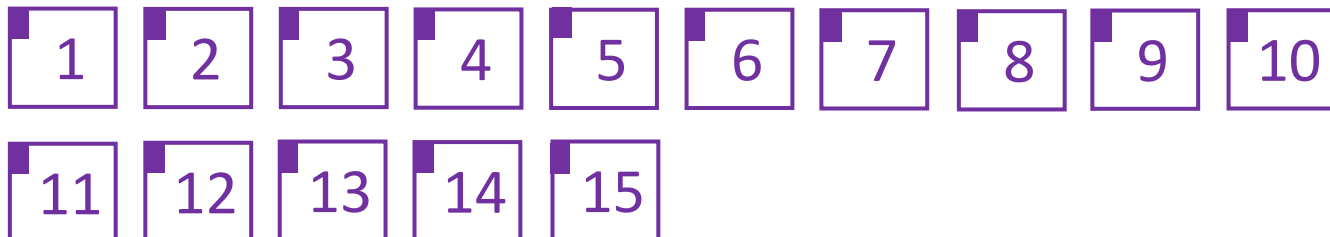


LA CARTE AU TRESOR



Je m'entraîne à réaliser des tracés géométriques et à reproduire des formes géométriques.



COMMENT FAIRE ?

- ▶ Je prends la carte de la ville.
- ▶ Je lis les différentes étapes en effectuant les tracés sur la carte, avec un crayon, une règle, un compas et une équerre.
- ▶ Je réponds à la question.

LA CARTE AU TRESOR

1

1. Trace le segment [AG].

2. Trace le segment [FM].

Sur quel bâtiment les segments se croisent-ils ?

.....

2

1. Trace le segment [FO].

2. Trace le segment [LJ].

Derrière quel bâtiment les segments se croisent-ils ?

.....

3

1. Trace le segment [LU].

2. Trace le segment [GR].

Sur quel lieu les segments se croisent-ils ?

.....

LA CARTE AU TRESOR

4

1. Trace le segment [LF] et le segment [CT].
2. Les segments se croisent au point W.
3. Trace le segment [WJ] et le segment [DT].
4. Les segments se croisent au point Z.

Sur quel bâtiment le point Z se trouve-t-il ?

.....

5

1. Trace le segment [LJ] et le segment [CN].
2. Les segments se croisent au point E.
3. Trace le cercle de centre E et de rayon 3 cm.

Le parc de jeux des immeubles est-il à l'intérieur ou à l'extérieur du cercle ?

.....

6

1. Trace les segments [MG], [FM] et [HL].
2. Les trois segments forment un triangle.
3. Repasse les côtés du triangle en couleurs.

Si je marche le long du triangle, verrai-je le lac ?

.....

LA CARTE AU TRESOR

7

1. Trace le cercle de centre T et de rayon 45 mm.
2. Trace le cercle de centre J et de rayon 6 cm.
3. Les cercles se croisent sur le plan au point K.

Sur quel bâtiment le point K se situe-t-il ?

.....

8

1. Trace les segments [NH], [AS] et [RB] .
2. Les trois segments forment un triangle.
3. Colorie l'intérieur du triangle.

Sur que bâtiment le triangle se situe-t-il ?

.....

9

1. Trace le cercle de centre N et de rayon 65 mm.
2. Trace le cercle de centre S et de rayon 4 cm.
3. Les cercles se croisent sur le plan au point V.

Sur quel bâtiment le point V se situe-t-il ?

.....

LA CARTE AU TRESOR

10

1. Trace le segment [MH].
2. Place le point I, milieu du segment [MH].
3. Trace le segment [IO].
4. Place le point Y sur le segment [IO] de telle sorte que le segment [IY] = 5 cm.

Sur quel bâtiment le point Y se situe-t-il ?

.....

11

1. Trace le segment [CS], le segment [BT].
Les segments se croisent au point W.
2. Trace le cercle de centre W de rayon 56 mm.
3. Le cercle coupe le segment [CS] au point Q sur la carte.

Sur quel bâtiment le point Q se situe-t-il ?

.....

12

1. Trace le segment [OJ] et le segment [AR].
Les segments se croisent au point P.
 2. Trace le cercle de centre P de rayon 30 mm.
- Combien de lieux sont totalement à l'intérieur du cercle ?**

.....

LA CARTE AU TRESOR

13

1. Trace le segment [MG].
2. Place le point K, milieu du segment [MG].
3. Trace un segment [KX] de telle sorte qu'il fasse un angle droit avec le segment [MG] et que le segment [KX] = 25 mm.

Sur quel bâtiment le point X se situe-t-il ?

.....

14

► **Invente** une série d'instructions pour arriver au bâtiment : la boucherie.

1.

.....

2.

.....

.....

.....

.....

.....

LA CARTE AU TRESOR

15

► **Invente** une série d'instructions pour arriver au bâtiment : la station service.

1.
.....
2.
.....
.....
.....
.....
.....